

Bustamante Pedro Victorio

Android Developer

📍 Misiones, Argentina ✉ bustamante.dev.mobile@gmail.com 🔗 my-portfolio-azze.vercel.app
🌐 pedro-bustamante-12016a334 🔄 Pedro-kt

Sobre mí

- Desarrollador Android enfocado en la excelencia técnica y la escalabilidad de productos digitales. Con experiencia en el ecosistema Android nativo, me especializo en transformar requerimientos complejos en soluciones fluidas y seguras. Mi prioridad es el desarrollo de código mantenible y la optimización de procesos críticos para maximizar el valor entregado al usuario final.

Experiencia

Helipagos, Mobile Developer

Desarrollo y mantenimiento de soluciones Android para sistemas de pago (POS), participando activamente en el diseño, implementación y optimización de funcionalidades críticas, enfocándome en la seguridad, estabilidad y experiencia de usuario en entornos de producción.

Misiones, Argentina
Nov 2025 – presente

- Desarrollo Android Moderno: Diseño e implementación de funcionalidades móviles escalables utilizando Kotlin y Jetpack Compose, construyendo interfaces reactivas y declarativas basadas en StateFlow, Coroutines y arquitectura MVVM.
- Arquitectura y Patrones de Diseño: Contribuidor principal en decisiones de arquitectura móvil basadas en Clean Architecture (Data, Domain, Presentation), aplicando principios SOLID y el Patrón Repository para asegurar bases de código desacopladas, testeables y mantenibles.
- Hardware POS e Interacción con el Sistema: Interacción profunda con servicios del sistema Android y componentes de bajo nivel, desarrollando flujos de pago digital críticos y servicios financieros integrados directamente en el hardware de dispositivos POS específicos; Implementación de QR Interoperable, Lecturas de Tarjetas mediante NFC, Banda y Chip asegurando el estándar financiero.
- Seguridad Transaccional: Implementación de persistencia local y manejo seguro de datos sensibles a través de Android Keystore y mecanismos de cifrado, asegurando el cumplimiento de estándares de seguridad de la industria financiera y medidas de protección de transacciones.
- Integración de API y SDK: Integración experta con APIs REST (Retrofit/OkHttp), pasarelas de pago y SDKs de terceros, utilizando interceptores personalizados, serialización y manejo robusto de errores para flujos financieros.
- Certificación de Redes de Pago: Liderazgo en los procesos de homologación y certificación con Mastercard y Maestro, realizando análisis de errores, y ajustes técnicos en los flujos transaccionales; Cumplimiento de los estándares EMV.
- Ingeniería de Rendimiento: Optimización del consumo de recursos y uso de memoria, logrando mejoras medibles en los tiempos de respuesta y fiabilidad dentro de flujos de usuario críticos para las transacciones.
- Soporte Multiplataforma (Flutter): Mantenimiento, análisis de incidentes y desarrollo de nuevas funcionalidades para aplicaciones basadas en Flutter, asegurando la continuidad del servicio y la alineación multiplataforma.
- Calidad y Colaboración: Participación activa en Aseguramiento de Calidad a través de pruebas unitarias y revisiones de código, colaborando con los equipos de Backend, Producto y Diseño para entregar experiencias móviles de extremo a extremo de alta calidad.

Proyectos

Seijaku List

May 2025 – presente

Una aplicación nativa de Android con todas las funciones para descubrir y gestionar anime/manga, actualmente en pruebas cerradas y próxima a su lanzamiento oficial en Google Play. Construida con un enfoque en arquitectura moderna, sincronización en la nube y una experiencia de usuario fluida.

- Interfaz de usuario moderna con Jetpack Compose: Interfaz totalmente reactiva y declarativa utilizando Material 3, animaciones Lottie personalizadas y un sistema dinámico multitema (temas Claro, Oscuro y temas japoneses especiales) gestionado mediante StateFlow.
- Arquitectura limpia y escalable: Implementé una arquitectura robusta basada en Clean Architecture (capas de Datos, Dominio, Presentación) y MVVM, asegurando una estricta separación de responsabilidades a través de Casos de Uso, Mappers y Hilt (Dagger) para la Inyección de Dependencias.
- Servicios en la Nube y Autenticación: Implementé Firebase Auth para la persistencia segura de sesiones, Firebase Storage para contenido generado por el usuario y Firestore para gestionar perfiles de usuario, estadísticas y sistemas de logros.
- Conjunto de funcionalidades complejo: Desarrollé un motor de búsqueda paginado con filtrado avanzado, un sistema de Logros gamificado con niveles de rareza y un sistema detallado de seguimiento de episodios con barras de progreso automatizadas e insignias visuales.
- Stack Tecnológico: Kotlin, Jetpack Compose, Room, MVVM, Clean Architecture, Coroutines, Hilt, Firebase, Retrofit, Coil.
- [Web Seijaku List](#)
- [Github Repository](#)

Educación

Instituto Roque Gonzalez, Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software

Misiones, Argentina

- Educación de nivel superior en Desarrollo de Software. Cursando ultimo año de la carrera.

2024 - 2026 (En progreso)

Habilidades Técnicas

Stack Principal: Kotlin, Java, Dart (Flutter), Kotlin Multiplatform, Compose Multiplatform, Jetpack Compose, Hilt - Dagger, Coroutines, Coil, Lottie, Serialización.

Arquitectura y Datos: Clean Architecture, MVVM, SOLID, Room, Retrofit, DataStore, Shared Preferences, Firebase.

Seguridad y Calidad: PCI DSS, Cifrado Shamir, Keystore, SSL Pinning, JUnit, MockK, Espresso.

Herramientas: Git, GitHub, Postman, Jira, Android Profiler.

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Intermedio).